

## ***V. Kecské Kupa Csapatverseny kiírása***

***A Mategye Alapítvány 2017-ben is kiírja a Kecské Kupa Csapatversenyt. A verseny két fordulóban kerül lebonyolításra.***

***Az 1. forduló időpontja:*** 2017. május 12. (péntek) 15-16<sup>30</sup>  
***Helyszínek:*** Kecskemét, Kodály Zoltán Ének-Zenei Iskola  
Mezőtúr, Kossuth Lajos Általános Iskola  
Miskolc, Herman Ottó Gimnázium  
Pécs, Koch Valéria Iskolaközpont  
Veszprém, Kossuth Lajos Általános Iskola

***A döntő időpontja:*** 2017. május 20. (szombat) 10-11<sup>30</sup>  
***Helyszín:*** Kecskemét, Kodály Zoltán Ének-Zenei Iskola

***Résztvevők:*** 5-8. osztályos tanulók  
***Nevezési határidő:*** 2017. április 24.  
***Nevezés:*** a [www.mategye.hu](http://www.mategye.hu) honlapon  
***Nevezési díj:*** a versenyen nincs nevezési díj

### ***A verseny szabályai***

A versenyen 4 fős csapatok indulhatnak. A csapatok tagjai egy iskola azonos évfolyamra járó tanulói lehetnek. Egy iskola egy évfolyamából több csapat is indulhat.

A versenyen a matematikai feladatokat négy témába soroltuk, témánként 8 feladatot lehet megoldani. A témák egymást követő feladatai nehezednek, ennek megfelelően a nagyobb sorszámú feladatokkal több pontot lehet elérni. A feladatok pontértéke a következő oldalon és a feladatlapokon lesz látható. Mindegyik feladat megoldása egy szám. A csapatoknak csak ezt a számot kell megadni, a feladatok megoldását nem kell indokolni.

A verseny kezdetén a csapatok a négy (különböző színű lapon lévő) téma első feladatait kapják meg. Amennyiben a csapat tagjai egy feladatot megoldottak, akkor azt be lehet mutatni a feladatlap színével megegyező színű asztalnál lévő zsűrinek. Itt először a csapat QR-kód azonosítóját kell leolvasztani, majd a megoldást beíratni. Ha a feladat megoldása megegyezik a zsűrinél lévő megoldással, akkor a csapat megkapja a feladatra járó pontot, és utána a zsűri mellett lévő asztalnál megkapja ennek a témának a következő feladatát. Fontos, hogy mindenki ellenőrizze, hogy jó feladatot kapott-e. (A feladatokat tehát az egyes témákon belül csak sorrendben lehet megoldani.) Ha a bemutatott feladat megoldása nem azonos a zsűrinél lévő megoldással, akkor a csapat a megoldásra –1 pontot kap. Ebben az esetben a csapat a feladatot újra megoldhatja vagy elpasszolhatja. Ha az újra megoldást választják, akkor nem kaphatnak új feladatot. Tehát egy csapatnál mindig legfeljebb négy megoldásra váró feladat van. Ha a passzolást választják, akkor erre a feladatra az addig szerzett negatív pontszámot kapják, és kérhetik a téma következő feladatát. Egy feladatra legfeljebb hat választ lehet adni, a hatodik rossz válasz után a csapat –6 pontot kap, és megkapja a következő feladatot. A versenyen lesznek olyan feladatok, amelyeknek nem a helyes megoldása van a zsűrinél. (Ezek száma legfeljebb 4 lehet.) Erre a csapatoknak kell rájönni. Az ilyen feladatokat minél előbb célszerű elpasszolni, mert különben nagyon sokszor kaphat a csapat –1 pontot. Feladatot passzolni csak az első megoldás bemutatása után lehet.

A verseny szabadtéren kerül lebonyolításra, napos helyen. Kérjük, a nap elleni védelemről mindenki gondoskodjon. (Sapka, naptej, stb.) Fontos, hogy mindenki hozzon magával elegendő folyadékot.

A csapatok pontszáma a verseny során kivetítve folyamatosan megtekinthető lesz.

A versenyen toll, ceruza, radír, vonalzó és az általunk biztosított üres lapok használhatók, ezeken kívül semmilyen más segédeszköz (különösen számológép, telefon, stb.) nem használható. Tiltott eszköz használata esetén a csapatot a versenyből kizárjuk.

Az 1. fordulóban legjobb helyezést elérő csapatok jutnak a döntőbe. (A Mategye Alapítvány ezeken a csapatokon kívül további csapatokat is meghívhat a döntőbe.)

### *A döntő szabályai*

A Kecske Kupa Csapatverseny döntője a Kecskeméti Matematikai Tehetségnap egyik programja. A verseny lebonyolításának szabályai megegyeznek az 1. forduló szabályaival.

A döntőbe jutott minden csapat az indulásért Kecske Garast kap. A legeredményesebb csapatok oklevél és Kecske Garas díjazásban részesülnek.

A tehetségnapon a csapatok különböző feladatok megoldásával további Kecske Garasokat szerezhetnek.

A rendezvény végén ezekkel és a versenyen szerzett Kecske Garasokkal értékes nyereményekre lehet licitálni.